**Навчально-методичне забезпечення викладання**  
**інформатики**

**у 6 класі в 2017-2018 навчальному році**

Річна кількість годин – 35 год.

Кількість годин на тиждень згідно з програмою – 1 год.

Планова кількість практичних робіт   
 – 10

Програма: **Навчальна програма** з інформатики для учнів 5-9 класів загальноосвітніх навчальних закладів затверджена (для учнів, які вивчали інформатику в 2-4 класах), затверджена Наказом Міністерства освіти і науки України від 07.06.2017 № 804

Підручник: Інформатика 6 клас. Й.Я. Ривкінд,   
Т.І. Лисенко, Л.А. Чернікова, В.В. Шакотько. — К. : Генеза, 2014. — 256 с. : іл.

**Інформатика 6 клас**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Дата**  **проведення** | **Тема уроку** | **Примітка** | **Примітка** |
| Тема **1.** Комп’ютерна графіка (8 год.) | | | | |
| 1. |  | **Правила поведінки і безпеки життєдіяльності (БЖ) в комп’ютерному класі.** Поняття комп’ютерної графіки. |  |  |
| 2. |  | Растрові та векторні зображення, їхні властивості. Формати файлів растрових і векторних зображень. |  |  |
| 3. |  | Середовище та інструменти графічного редактора. |  |  |
| 4. |  | Особливості побудови й опрацювання векторних зображень. Побудова зображення з графічних примітивів. |  |  |
| 5. |  | Операції над об’єктами та групами об’єктів. **Інструктаж з БЖД*.***  *Практична робота 1.* **Створення векторних зображень.** |  |  |
| 6. |  | Багатошарові зображення, розміщення об’єктів у шарах. |  |  |
| 7. |  | Додавання тексту до графічних зображень та його форматування. **Інструктаж з БЖД*.*** *Практична робота 2.* **Створення растрових зображень.** |  |  |
| 8. |  | Налаштування параметрів та перетворення формату готового зображення. Підсумковий урок з теми: «Комп’ютерна графіка» |  |  |
| Тема 2. Комп’ютерні презентації (8 год.) | | | | |
| 9. |  | Програмне забезпечення для створення й відтворення комп’ютерних презентацій. |  |  |
| 10. |  | Етапи створення презентації та вимоги до її оформлення. |  |  |
| 11. |  | Відкриття, створення та збереження презентацій. Розробка слайдової презентації. **Інструктаж з БЖД*.***  *Практична робота 3*. **Розробка слайдової презентації** |  |  |
| 12. |  | Об’єкти презентації та засоби керування її демонстрацією. Типи слайдів. |  |  |
| 13. |  | Налаштування показу презентацій. |  |  |
| 14. |  | Ефекти анімації, рух об’єктів в презентаціях. **Інструктаж з БЖД*.***  *Практична робота 4*. **Анімація в слайдових презентаціях** |  |  |
| 15. |  | Ефекти зміни слайдів. **Інструктаж з БЖД*.***  *Практична робота 5*. Створення презентації за наведеним планом. |  |  |
| 16. |  | Планування представлення презентації та виступ перед аудиторією. Підсумковий урок з теми: «Комп’ютерні презентації» |  |  |
| Тема 3. Алгоритми та програми (19 год.) | | | | |
| 17. |  | **Правила поведінки і безпеки життєдіяльності (БЖ) в комп’ютерному класі.** Поняття про об’єкт у програмуванні. Властивості об’єкта. |  |  |
| 18. |  | Створення програмних об’єктів.  **Інструктаж з БЖД*.*** *Практична робота 6.* |  |  |
| 19. |  | Редагування програмних об’єктів. |  |  |
| 20. |  | Поняття події. Види подій. |  |  |
| 21. |  | Програмне опрацювання події. **Інструктаж з БЖД*.***  *Практична робота 7.* |  |  |
| 22. |  | Змінювання значень властивостей об’єкта в програмі. **Інструктаж з БЖД*.***  *Практична робота 8.* |  |  |
| 23. |  | Програмування процесів з повторенням і розгалуженням. |  |  |
| 24. |  | Вкладені алгоритмічні структури розгалуження. |  |  |
| 25. |  | Вкладені алгоритмічні структури повторення. |  |  |
| 26. |  | Вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження. **Інструктаж з БЖД*.***  *Практична робота 9.* |  |  |
| 27. |  | Комбінування вкладених алгоритмічних структур для розв’язування задач. |  |  |
| 28. |  | Розв’язання задачі методом поділу на підзадачі. **Інструктаж з БЖД*.*** *Практична робота 10.* |  |  |
| 29. |  | Підготовка вхідних даних та тестування програм. |  |  |
| 30. |  | Вибір теми проекту та формування груп. |  |  |
| 31. |  | Пошук інформаційних матеріалів. |  |  |
| 32. |  | Аналіз та систематизація відомостей. |  |  |
| 33. |  | Створення інформаційного продукту проекту. |  |  |
| 34. |  | Презентація та оцінювання проектів. |  |  |
| 35. |  | Підсумковий урок з теми: «Алгоритми та програми» *Повторення і систематизація навчального матеріалу за рік*. |  |  |